

(SCAMPER) أداة لتوليد الأفكار الإبداعية

مفهوم أداة سكامبر:

- SCAMPER تُعد أداة من الطرائق الفعالة في توليد الأفكار الأصيلة.
- تهدف إلى تحفيز التفكير غير المألوف والخروج من الصندوق
- تقوم على افتراض أن كل فكرة جديدة هي تطوير أو تعديل لشيء موجود سابقًا
- تعتمد على قائمة من الأسئلة التي تساعد على توليد أفكار مبتكرة

طرائق التفكير في أداة SCAMPER

:تتضمن الأداة سبع طرائق للتفكير



S (الاستبدال) Substitute

- هل يمكن استبدال جزء من المنتج؟
- مثال: استبدال البلاستيك بمادة قابلة للتحلل.

C (الدمج) Combine

- هل يمكن دمج وظيفتين في منتج واحد؟
- مثال: حقيبة + شاحن.

A (التكيف) Adapt

- هل يمكن تكيف الفكرة لتناسب بيئة مختلفة؟
- مثال: استخدام مصباح كهربائي تحت الماء.

M (التعديل) Modify

- هل يمكن تغيير الشكل أو اللون أو الحجم؟
- مثال: تكبير حجم محفظة المال الورقية لتناسب حجم ورقة النقد في بلد معين.

P (استخدام مختلف) Put to other use

- هل يمكن استخدام المنتج لغرض جديد؟
- مثال: استخدام عجلتي الدراجة الهوائية في توليد الكهرباء.

E (الحذف) Eliminate)

- ما الذي يمكن الاستغناء عنه؟
- مثال: إزالة الغطاء لتقليل حجم المنتج.

R (العكس أو إعادة الترتيب) Reverse / Rearrange)

- ماذا يحدث إذا عُيِّر ترتيب الأجزاء أو طريقة الاستخدام؟
- مثال: عكس فكرة أن يكون الشخص متحركاً والسلم ثابتاً، ليصبح الشخص ثابتاً والسلم متحركاً.

أهمية أداة SCAMPER

:تساعد أداة سكامبر على

- التفكير خارج الصندوق
- تحويل فكرة بسيطة إلى مشروع مبتكر