

إجابات أسئلة أقيم تعلمياً

مكونات الحاسوب المادية

المعرفة: أوظف في هذا الدرس ما تعلمته من معارف في الإجابة عن الأسئلة الآتية:
السؤال الأول:

أذكر أسماء الوحدات الواردة في الجدول الآتي، وأحدد إذا كانت من الوحدات المادية الداخلية أم من الوحدات المادية الخارجية.

نوع الوحدة (داخلية/خارجية)	اسم الوحدة	صورة المكون
خارجية	الطاولة	<input checked="" type="checkbox"/>
داخلية	لوحة الأم	<input checked="" type="checkbox"/>
داخلية	القرص الصلب	<input checked="" type="checkbox"/>
	وحدة المعالجة المركزية داخلية	<input checked="" type="checkbox"/>
داخلية	بطاقة الشاشة	<input checked="" type="checkbox"/>
داخلية	مزود الطاقة	<input checked="" type="checkbox"/>

السؤال الثاني:

أعدد الأجزاء الرئيسية لوحدة النظام.

المكونات المادية الخارجية لجهاز الحاسوب من الأجزاء الآتية:

- وحدات الإدخال.
- وحدات الإخراج.

المكونات المادية الداخلية لجهاز الحاسوب من الأجزاء الآتية:

- هيكل الحاسوب.
- لوحة الأم.
- وحدة المعالجة المركزية.
- الذاكرة الرئيسية.
- القرص الصلب.
- بطاقة معالجة الرسوم /بطاقة الشاشة.

- مزود الطاقة.
- مروحة التبريد.

السؤال الثالث:

أقارن بين المكونات المادية الداخلية والمكونات المادية الخارجية من حيث المهام التي تؤديها كل منها.

تتركز مهام المكونات الداخلية في معالجة البيانات وتخزينها وتشغيل النظام، بينما تتركز مهام المكونات الخارجية على التفاعل مع المستخدم وإدخال وإخراج البيانات.

المهارات: أوظف مهارات التفكير الناقد والبحث الرقمي والتواصل الرقمي في الإجابة عن الأسئلة الآتية:

السؤال الأول:

أصم مخططاً يبين آلية تكامل المكونات المادية الداخلية والمكونات المادية الخارجية لأداء إحدى المهام البرمجية بطريقة مبتكرة.

مثال يوضح التكامل:

الطالب يكتب على لوحة المفاتيح (إدخال) → المعالج (CPU) → يعالج الأمر → يتم تخزينه في القرص الصلب (تخزين) → يظهر على الشاشة (إخراج)

السؤال الثاني:

أوضح كيف تعد شاشة اللمس ووحدة إدخال ووحدة إخراج في الوقت نفسه بناء على ما تؤديه من وظيفة في الإدخال والإخراج.

شاشة اللمس هي وحدة إدخال عندما تستقبل الأوامر والبيانات من المستخدم عن طريق اللمس، وهي وحدة إخراج عندما تعرض المعلومات المرئية للمستخدم.

السؤال الثالث:

أبحث في المصادر الإلكترونية الموثوقة في شبكة الإنترنت عن العوامل التي يجب مراعاتها عند اختيار وحدة معالجة الرسوم (GPU) لبرامج التصميم الجرافيكي أو الألعاب.

يجب مراعاة قوة معالج الرسوميات، وكمية ذاكرة كرت الشاشة (VRAM)، وقدرة الكرت على تشغيل البرامج والألعاب بدقة عالية وسلامة.

القيم والاتجاهات:

أطلق مبادرة في مدرستي لإعادة تدوير النفايات الإلكترونية (أجزاء الكمبيوتر التالفة، مثل: الفارة، ولوحة المفاتيح، والقرص الصلب)، وأنظم مع زملائي /زميلاتي حملة لجمع النفايات وتصنيفها، ثم أتواصل مع وزارة البيئة - بالتنسيق مع معلمي / معلمتى - لتنظيم عمليات تسليمها.