

أسئلة الدرس الأول

السؤال الأول:

وضح المقصود بكلّ مما يأتي:

SCAMPER الزيادة، الريادي، أداة سكامبر ().

السؤال الثاني:

SCAMPER حدد طريقة تحويل الفكرة الأصلية إلى فكرةٍ جديدةٍ باستخدام أداة سكامبر في كلّ مما يأتي:

الرقم	الفكرة الأصلية	الفكرة الجديدة	الطريقة
1	الأواني الزجاجية في المطاعم.	الأواني البلاستيكية أو الورقية في المطاعم.	
2	الدرج الثابت	الدرج المتحرك	
3	حافظات الماء	حافظات الماء التي تحوي مرشحاً للفواكه أو الخضار كما في الصورة.	
4	فأرة الحاسوب.	فأرة الحاسوب اللاسلكية.	

السؤال الثالث:

SCAMPER استعمل أداة سكامبر لتطوير فكرة تناسب الأطفال من سنّ الثانية إلى سنّ الرابعة، مُستخدماً الطريقتين الآتيتين:

الطريقة	الفكرة الأصلية	الفكرة الجديدة
الدمج أعد استخدام	حليب الأطفال عربة الأطفال	

السؤال الرابع:

برأيك، أي طرائق توليد الأفكار الآتية تفضّل: الاستعارة، أم الأحلام والخيالات، أم الأسئلة

غير المألوفة، أم لو ... فماذا؟ وضح إجابتك.