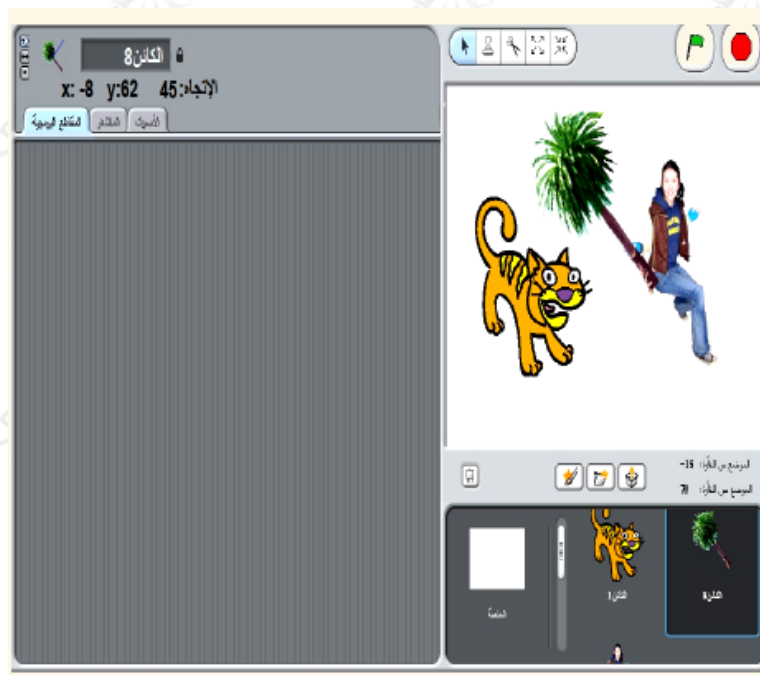


## إجابات أسئلة الدرس الثالث

### التحكم في الكائنات

#### السؤال الأول:

ادرس الشكل الآتي، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه:



أ- التبويب المفعّل: **تبويب المقاطع البرمجية.**

ب- عدد الكائنات الظاهرة على المنصة: **3 كائنات.**

ج- اسم الكائن النشط: **الشجرة.**

د- مقدار زاوية اتجاه الكائن: **45**

هـ- نمط الدوران المفعّل: **الدوران ممكن.**

و- إحداثيات موقع الكائن النشط على المنصة: **X: -8 Y: 62**

#### السؤال الثاني:

حدد الخيار المناسب لنمط الدوران للكائنات المحددة (النشطة) الآتية في حال كانت

محددة (نشطة):

أ- شخص يسير في الطريق: **مواجهة لليمين واليسار فقط.**

ب- لاعب سيرك على الحبال: **الدوران ممكن.**

ج- طاولة فوقها إبريق شاي: **لا دوران.**