إجابات أسئلة الدرس السادس

المظاهر والأصوات

السؤال الأول:

أجب بنعم أو لا:

أ- المظهر هو التغيّرُ الذي يحدث على الكائن. (لا)

ب- يمكن أن نرسم صورة ونستخدمها كمظهرٍ جديدٍ. (نعم)

ج- عند تغيير المظاهر أو الأصوات فإننا نستخدم تبويب المقاطع البرمجية. (لا)

د- عند تفعيل تبويب الأصوات، تظهر الأصوات جميعها وكل ما يتعلق بها. (نعم)

هـ- يستطيع برنامج سكراتش التعامل مع أنواع أصوات مختلفة، منها: ملفات (MP3) وملفات (WAV). (نعم)

و- إضافة المظاهر والأصوات لا يضيف أي شيء للمشروع. (لا)

ز- لا يمكن إنشاء مشروعٍ من دون أصواتٍ. (لا)

السؤال الثاني:



ادرس المقطع البرمجي المجاور، ثم أجب عن الأسئلة الآتية:

أ- ما اسم الكائن في المقطع البرمجي؟

First - Car

ب- كم مظهراً للكائن؟

(2).

ج- كم صوتاً سيشغّل؟ اذكر أسماءَها.

عدد الأصوات: (2)، وهي Motorcycle Passing و Car Passing .

د- ما مدة الانتظار بعد الانتقال إلى المظهر التالي في كل مرة؟

(5) ثواني.

هـ- ما اللبنة التي ستبدأ تنفيذ المقطع البرمجي؟